CRESSI

CRESSI PC INTERFACE

VERSIONE 2.0

MANUALE ISTRUZIONI

cressi.com

INDICE

1. INTRODUZIONE 2

1.1. Panoramica 2

1.2. Impostazioni generali 2

2. PANNELLO PRINCIPALE "ARCHIVIO" 3

2.1. Barra dei menù dell'archivio 4

2.2. Percorso archivio 5

2.3. Immersioni 6

2.4. Barra dei menù 7

2.5. Grafico dell'immersione 8

2.6. Display orologio 9

2.7. Tabella profondità e grafico saturazioni 9

2.8. Dati immersione 10

2.8.1. Informazioni immersione 10

2.8.2. Località 10

2.8.3. Meteo 11

2.8.4. Immagini 11

2.8.5. Note 11

3. PANNELLO "DETTAGLIO TUFFI" (DRAKE) 12

3.1. Scelta dell'immersione 12

3.2. Grafico dell'immersione 12

3.3. Display orologio 13

3.4. Informazioni Tuffo 13

4. PANNELLO "CONNETTI" 14

5. PANNELLO "IMPOSTAZIONI" 16

5.1. Dati generali del computer 17

5.2. Parametri di sistema 17

5.3. Allarmi 18

5.4. Salvataggio 19

6. PANNELLO "MAPPE" 20

6.1. Mappa 20

6.2. Imposta posizione immersione corrente 20

6.3. Elenco delle immersioni registrate 21

6.4. Gestione mappa 21

1. INTRODUZIONE

1.1. Panoramica

"Cressi PC Interface" è un software compatibile Windows /MAC è coperto da copyright e tutti i diritti sono riservati. Esso non può essere, in tutto o in parte, copiato, riprodotto, tradotto o ridotto in alcun formato elettronico o forma leggibile senza il preventivo consenso scritto di Cressi Sub S.p.A. – Via Gelasio Adamoli, 501 – 16165 Genova (Italia – EU).

Il software ha lo scopo di scaricare le immersioni dai seguenti computer-orologi Cressi Sub:

Leonardo

Giotto

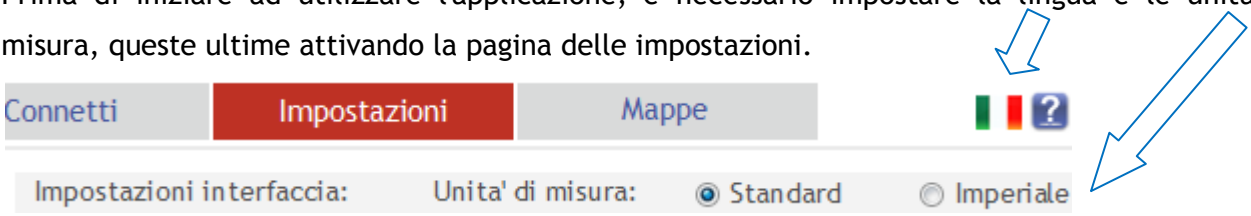
Newton

Drake

Le immersioni scaricate mostreranno in un grafico le informazioni necessarie sulle profondità, tempi di immersione, eventuali necessità di decompressione, sulla velocità di risalita e sugli intervalli di superficie tra una immersione ed una altra. Il modello matematico per il calcolo di valori come dell'assorbimento e rilascio di azoto o la saturazione e desaturazione dei tessuti è elaborato ed integrato nel software, come avviene durante le immersioni.
Il display di ogni orologio è riprodotto fedelmente accanto al grafico delle profondità e sarà possibile rivedere i dati utili calcolati durante l'immersione.

1.2. Impostazioni generali

Prima di iniziare ad utilizzare l'applicazione, è necessario impostare la lingua e le unità di misura, queste ultime attivando la pagina delle impostazioni.



Le unità possono essere impostate su metrico (standard) o imperiale. Queste impostazioni influenzeranno le misure di profondità (metri/piedi) e di temperatura (Celsius/ Fahrenheit).

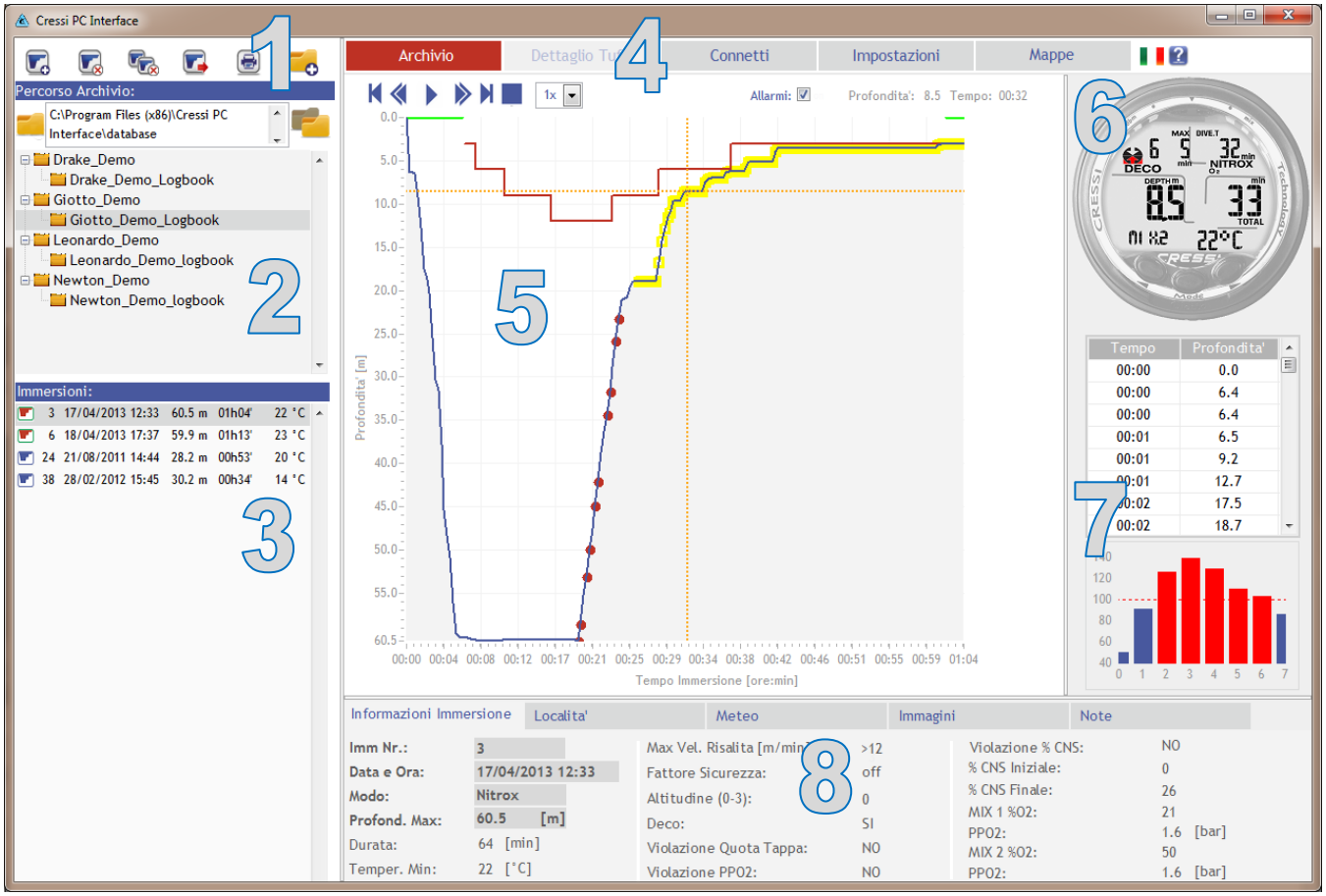
L'icona mostra le informazioni di versione dell'applicazione *"Cressi PC Interface"*

2. PANNELLO PRINCIPALE “ARCHIVIO”

Il pannello principale si apre nella modalità *“Archivio”* e carica l’ultima cartella di *“Logbook”* selezionata. Interagendo sui pulsanti di sistema della barra in alto è possibile:

- ridurre ad icona (minimizzare) l’applicazione, posizionandola sulla barra di stato
- portare a tutto schermo (massimizzare) l’applicazione
- uscire dall’applicazione

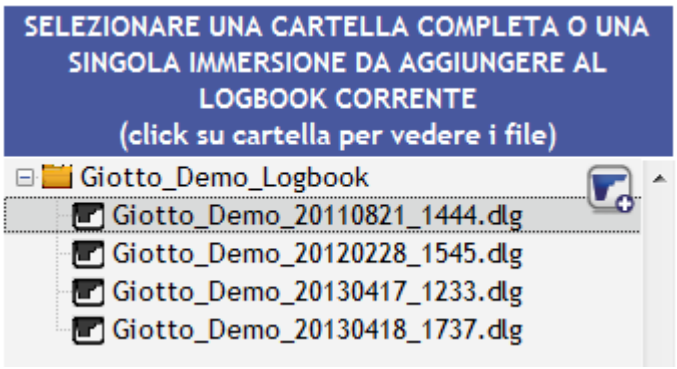
Il pannello principale è suddiviso nelle seguenti sezioni:



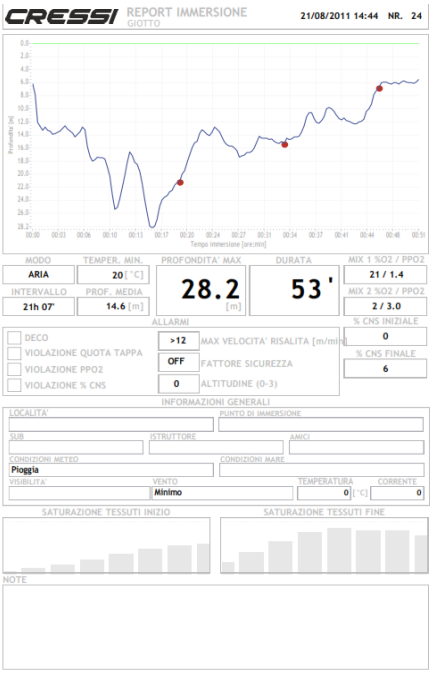
2.1. Barra dei menù dell'archivio

I pulsanti della barra dei menù di archivio permettono di interagire sul *"logbook"* selezionato del database corrente (2.2).

- aggiunge una immersione o una cartella di immersioni al logbook selezionato. Una finestra di selezione permetterà di scegliere quale immersione aggiungere tra quelle memorizzate per il computer corrente, come mostra la figura seguente. Premendo il pulsante l'immersione selezionata sarà aggiunta al logbook corrente. Selezionando l'intera cartella (es. "Giotto_ Demo_Logbook") tutte le immersioni presenti saranno aggiunte al logbook.



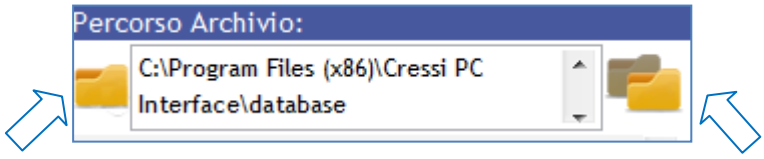
- crea una cartella logbook vuota da aggiungere al database corrente
- elimina definitivamente l'immersione selezionata dal logbook
- elimina definitivamente la cartella logbook selezionata
- esporta il profilo con profondità e tempi ed i dati generali dell'immersione selezionata in un file di formato testuale "txt"
- esegue la stampa dell'immersione selezionata



2.2. Percorso archivio

In questa sezione è possibile definire il percorso del database da cui verranno caricate le cartelle contenenti immersioni precedentemente memorizzate e dove sarà possibile salvarne delle nuove.

A seguito dell'installazione, la cartella predefinita è quella in cui si è installata l'applicazione.

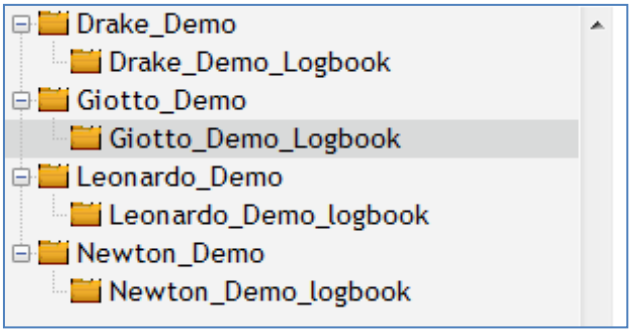


Selezione database:
è possibile scegliere di utilizzare, indicandone il percorso, un database **precedentemente memorizzato** con la modalità di *Backup* descritta a fianco.

Backup database:
è possibile effettuare un backup del database corrente impostando un percorso in cui memorizzarlo

La cartelle presenti nel database selezionato saranno mostrate nella lista sottostante al percorso archivio. Nel caso di più computer registrati, l'applicazione consentirà di visualizzarne la lista completa in ordine alfabetico, come mostra la figura.

Le cartelle contenenti le immersioni sono a loro volta raccolte nella cartella del rispettivo *"computer"* di riferimento, che avrà la denominazione assegnata all'atto della prima registrazione del dispositivo nel database dell'applicazione (vedi "Pannello Connetti").

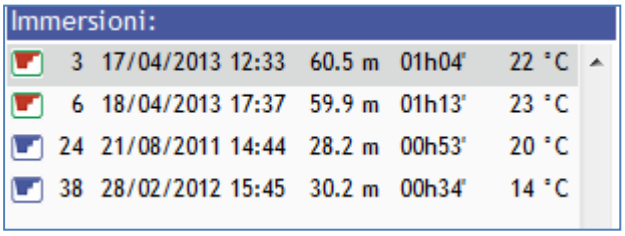


Selezionare da questo elenco la cartella contenente le immersioni che si intendono analizzare.

2.3. Immersioni

La lista conterrà tutte le immersioni memorizzate nella cartella selezionata nella sezione "Percorso archivio". Una barra di scorrimento consentirà di visualizzare l'elenco completo e, selezionando un'immersione, sarà possibile trovare ulteriori dati nelle apposite sezioni:

- il grafico delle profondità raggiunte (5)
- il display dell'orologio (6)
- il grafico saturazione tessuti e la tabella tempi/profondità (7)
- i dati dell'immersione (8)



Ciascuna immersione presente nella lista sarà visualizzata con il rispettivo numero in ordine cronologico, la data e l'ora di immersione, la profondità massima raggiunta, il tempo e la temperatura minima.

L'immersione sarà identificata con una icona di riferimento, che potrà assumere i seguenti significati:

- Per i modelli: *Leonardo*, *Giotto* e *Newton*

Aria	Aria Decompressione	Aria Emergenza
Nitrox	Nitrox Decompressione	Nitrox Emergenza
Gage	Stop	

- Per il modello: *Drake*

Apnea profonda (Free, Pro)	Apnea statica (Static)	Apnea dinamica (Dynamic)

2.4. Barra dei menù

La barrà dei menù permette di accedere alle visualizzazione dei vari pannelli dell'applicazione che saranno mostrati nella sezione (5) del pannello principale:

- *Archivio*: è l'impostazione predefinita che mostra il grafico delle profondità e permette di selezionare le cartelle e le immersioni da visualizzare (punti precedenti)
- *Dettaglio Tuffi:* l'accesso al pannello è abilitato **solo** per sessioni di immersioni effettuate con un computer **Drake** (capitolo 3)
- *Connetti:* è il pannello che permette di scaricare le immersioni in una nuova cartella o di aggiungere immersioni ad una cartella preesistente (capitolo 4)
- *Impostazioni:* è il pannello che, nel caso degli orologi *Leonardo, Giotto* e *Newton,* consente di visualizzarne la configurazione attuale, mentre, nel caso degli orologi *Drake,* permette di modificare alcune delle impostazioni, tra cui gli allarmi. E' inoltre possibile scegliere il sistema di unità di misura dell'applicazione (capitolo 5)
- *Mappe:* è il pannello che permette di assegnare la geolocalizzazione (punto geografico) ad ogni immersione, indicando le coordinate GPS o la località (capitolo 6)

2.5. Grafico dell'immersione

Il grafico dell'immersione mostra la curva delle profondità raggiunte [m/ft] in funzione del tempo di immersione [ore:min.]. Per i *Leonardo, Giotto* e *Netwton* saranno inoltre mostrate:

- *Curva "no deco":* è la spezzata **verde** ed indica lo stato di immersione "in curva". E' posizionata a livello della superficie ad indicare che, in quell'istante, sarebbe stato possibile uscire dall'acqua senza necessità di tappe di decompressione. In corrispondenza di tali punti del grafico sul display dell'orologio, viene indicato il tempo residuo di "No Deco" alla profondità corrente.

- *Curva "deco":* è la spezzata **rossa** ed indica lo stato di immersione "deco". E' posizionata, a seconda dei casi, alla profondità di 3m, 6m, 9m,..., ad indicare che, in quell'istante, non sarebbe stato possibile uscire dall'acqua direttamente ma ci si sarebbe dovuti fermare a quella quota come prima tappa del profilo di decompressione. In corrispondenza di tali punti del grafico, sul display dell'orologio viene, indicata quota e tempo della sosta più profonda e tempo totale di risalita.

- *Punti "Allarmi":* sono i punti **rossi** presenti lungo la curva della profondità ed indicano che, in quella fase dell'immersione, per almeno due secondi l'allarme sonoro ha avvertito dell'avvenuto superamento del limite massimo della velocità di risalita (10 m/min)

I pulsanti di navigazione del grafico sono i seguenti:

Quando vengono utilizzati, il cursore si sposta lungo il grafico e, corrispondentemente, all'interno della tabella tempi/profondità (paragrafo 2.7). I valori di profondità (asse Y) e tempo (asse X), corrispondenti ai punti individuati nel grafico in base alla posizione corrente del cursore, sono visualizzati alla destra del menù di navigazione. E' possibile anche muovere il cursore trascinandolo direttamente con il mouse.

	Primo valore: muove il cursore al primo punto del grafico
	Valore precedente: muove il cursore al punto precedente del grafico
	Play – riproduzione del grafico delle immersioni con opzioni di velocità del cursore: 1x=1 secondo, 2x= ½ secondo, 4x= ¼ di secondo e 8x= ⅛ di secondo
	Valore precedente: muove il cursore al punto successivo del grafico

⏭	Ultimo valore: muove il cursore all'ultimo punto del grafico
■	Pausa: ferma la riproduzione del grafico

2.6. Display orologio

Il display orologio riproduce il quadrante dei computer Cressi le cui immersioni sono scaricabili con l'applicazione *"Cressi PC Interface"*. Le informazioni visualizzate corrispondono a quelle mostrate dallo strumento nel corso dell'immersione. Muovendo i pulsanti di navigazione, il cursore del grafico (paragrafo 2.5) o selezionando una riga della tabella profondità (paragrafo 2.7) i valori dell'orologio cambiano in base all'algoritmo di calcolo Cressi.

Leonardo

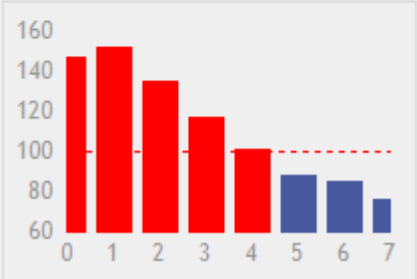
Giotto

Newton

2.7. Tabella profondità e grafico saturazioni

La tabella delle profondità elenca le coordinate di tutti i punti riportati sul grafico dell'immersione che sono stati acquisiti in base al tempo di campionamento impostato dall'utilizzatore (Drake) o caratteristico dello strumento (Leonardo, Giotto, Newton) Nell'immagine di esempio l'orologio ha un tempo di campionamento pari a 20 secondi.

Tempo	Profondita'
00:00	0.0
00:00	4.4
00:00	7.7
00:01	10.6
00:01	13.8
00:01	17.2
00:02	20.5
00:02	23.9



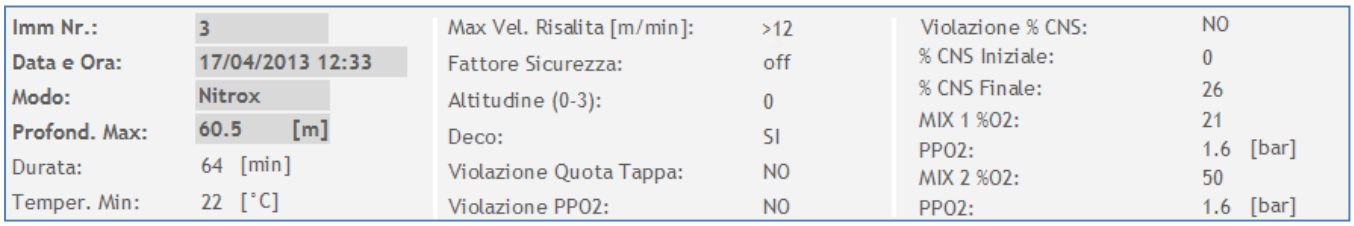
Il grafico di saturazione dei tessuti mostra come è evoluto, nel corso dell'immersione, il contenuto di azoto disciolto nei vari tessuti. Da 0 a 7 sono rappresentati i tessuti rispettivamente dal più "veloce" (tempo di emisaturazione basso) al più "lento" (tempo di emisaturazione alto).

2.8. Dati immersione

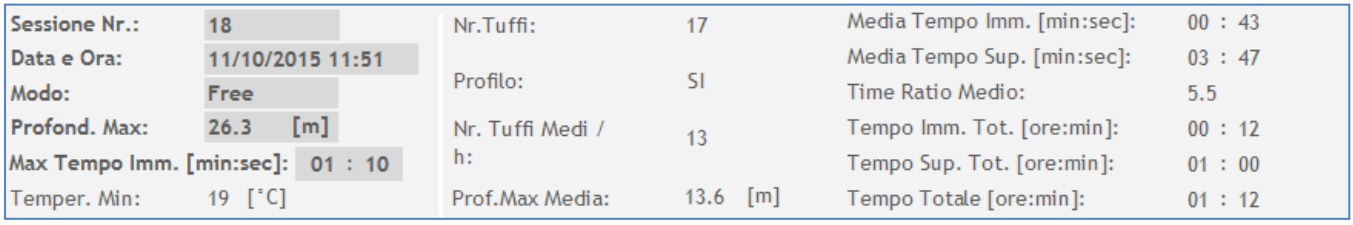
I dati dell'immersione scaricati dall'orologio ed i dati generali personalizzabili dall'utente sono suddivisi in pagine e selezionabili con il menu relativo.

2.8.1. Informazioni immersione

La pagina delle *"Informazioni Immersione"* visualizza le informazioni dell'immersione scaricata che variano in base al modello dell'orologio. Non è consentito all'utente la modifica di tali valori.



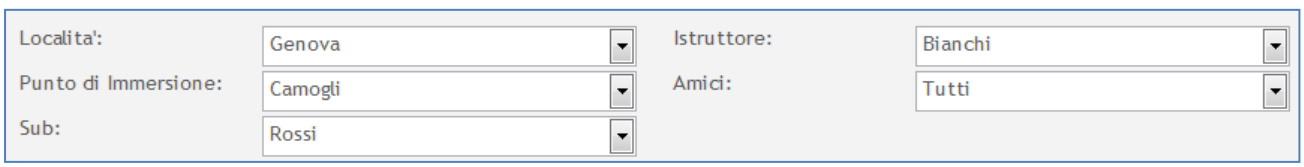
Modelli: *Leonardo, Giotto* e *Newton*



Modello *Drake*

2.8.2. Località

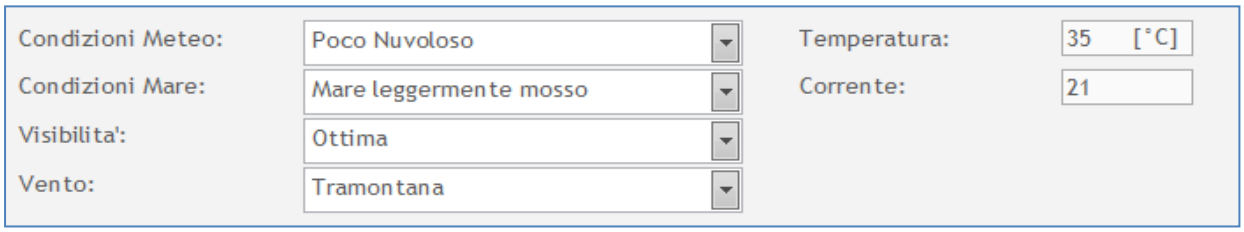
La pagina *"Località"* consente di personalizzare l'immersione con l'aggiunta o modifica di informazioni come la località o il punto di immersione. Ogni nuovo valore testuale immesso sarà aggiunto ad una lista per agevolare l'utente nelle successive compilazioni.



2.8.3. Meteo

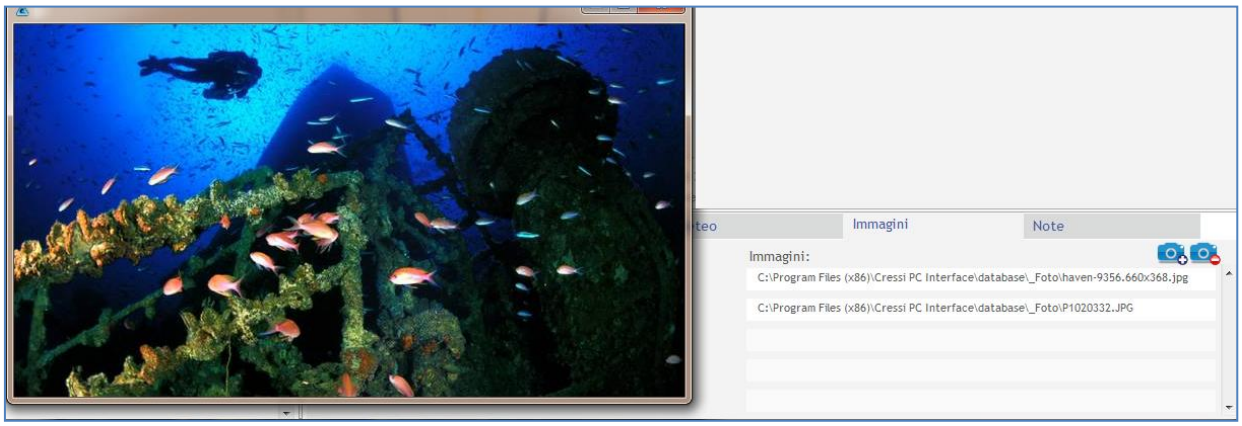
La pagina *"Meteo"* consente di personalizzare l'immersione con l'aggiunta o modifica di informazioni come le condizioni del meteo o del mare. Ogni nuovo valore testuale immesso sarà aggiunto ad una lista per agevolare l'utente nelle successive compilazioni.

I campi *"Temperatura"* e *"Corrente"* sono inizializzati con il valore "NaN" che significa non definito.



2.8.4. Immagini

La pagina *"Immagini"* consente di collegare delle immagini all'immersione corrente il cui percorso sarà visualizzato nella lista relativa. Posizionandosi con il cursore su ogni elemento sarà possibile selezionare e visualizzare una anteprima dell'immagine accanto alla lista e cliccando sull'anteprima l'immagine sarà visualizzata con le dimensioni reali .



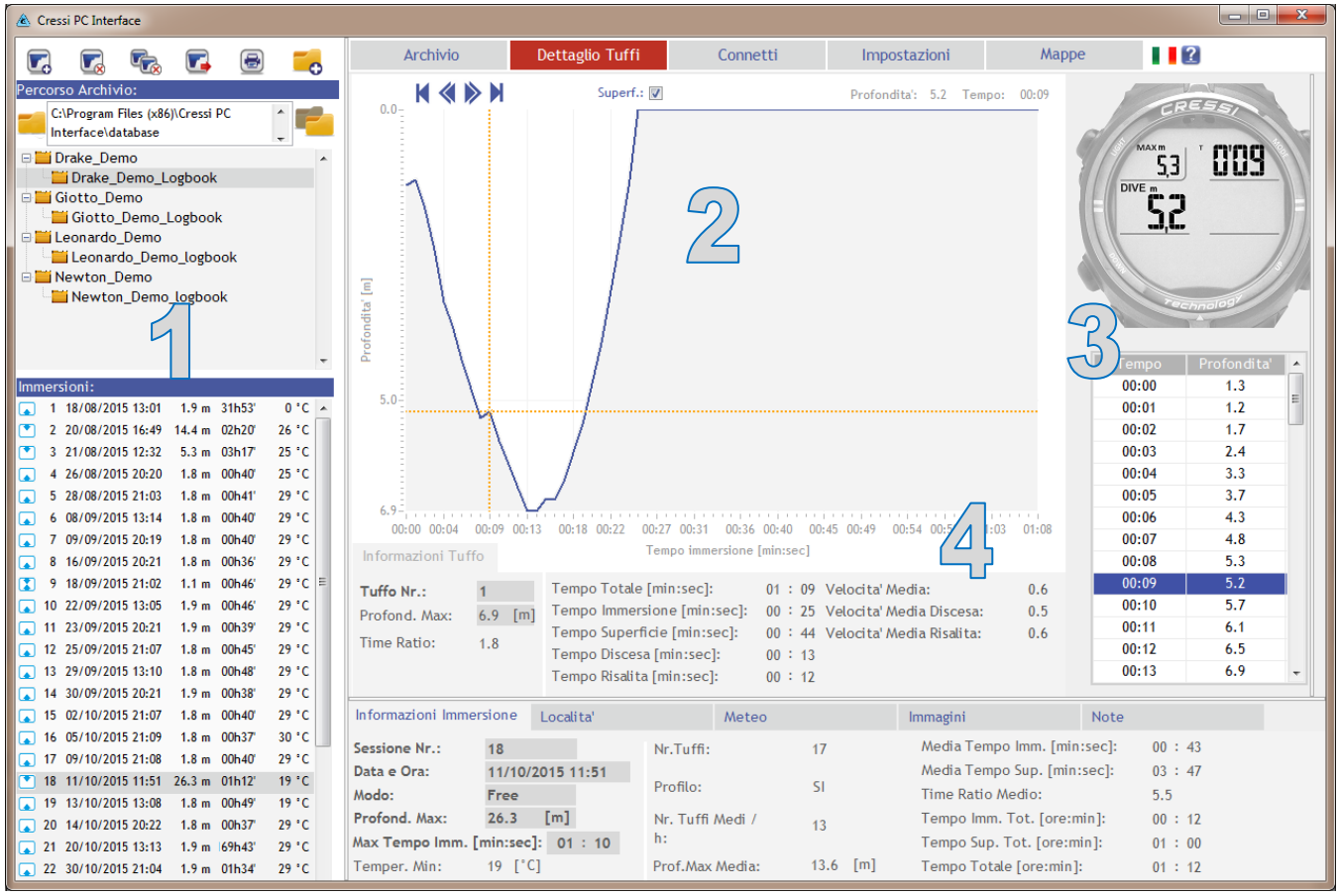
il pulsante collega una nuova immagine all'immersione corrente
il pulsante elimina il collegamento selezionato dalla collezione dell'immersione corrente

2.8.5. Note

La pagina *"Note"* consente di aggiungere delle note all'immersione corrente.

3. PANNELLO “DETTAGLIO TUFFI” (DRAKE)

Il pannello *“Dettaglio Tuffi”* è una funzionalità operativa esclusivamente dedicata ai computer per apnea modello *“Drake”*.



3.1. Scelta dell’immersione

Spostandosi all’interno del diario delle immersioni è possibile selezionare l’immersione da visualizzare: il dettaglio tuffi sarà abilitato soltanto per le immersioni che contengono un profilo di tempi/profondità dei singoli tuffi (parametro *“Profilo: SI/NO”* della pagina *“Informazioni immersione”)*.

3.2. Grafico dell’immersione

Il grafico dell’immersione mostra la curva delle profondità raggiunte [m/ft] e il tempo totale di ogni singolo tuffo [minuti:secondi].

I pulsanti di navigazione del grafico sono i seguenti e consentono di spostarsi all'interno della collezione tuffi e di visualizzare i dati di ogni singolo tuffo.

Primo tuffo	Tuffo precedente	Tuffo successivo	Ultimo tuffo

I valori di profondità (asse Y) e tempo (asse X), corrispondenti ai punti individuati nel grafico in base alla posizione corrente del cursore, sono visualizzati alla destra del menù di navigazione. E' necessario muovere il cursore trascinandolo direttamente con il mouse per poter scorrere i punti del grafico.

La casella *"Superf."* mostra o nasconde la parte della curva corrispondente al tempo di recupero trascorso in superficie prima del tuffo successivo.

3.3. Display orologio

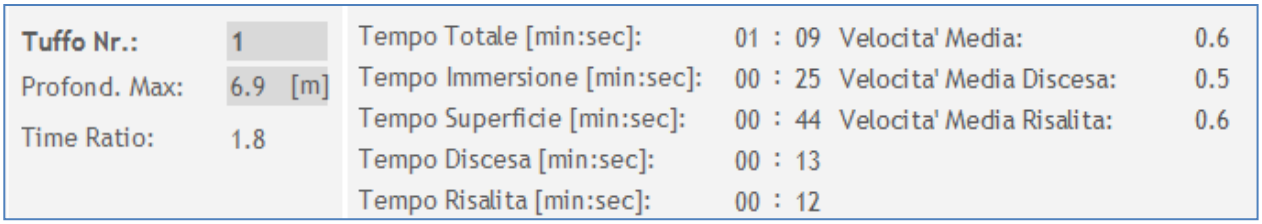
Il display orologio riporta i dati di tempo e profondità in modo simile a come sono stati mostrati dal *"Drake" ne corso della sessione*. Muovendo il cursore del grafico o selezionando una riga della tabella profondità i valori dell'orologio saranno aggiornati di conseguenza.

Tempo	Profondita'
00:00	1.3
00:01	1.2
00:02	1.7
00:03	2.4

La tabella delle profondità elenca le coordinate di tutti i punti riportati sul grafico dell'immersione e che sono stati acquisiti in base al tempo di campionamento impostato dall'utilizzatore. Nell'immagine di esempio l'orologio ha un tempo di campionamento pari a 1 secondo.

3.4. Informazioni Tuffo

La pagina delle *"Informazioni Tuffo"* visualizza le informazioni del tuffo selezionato e non è consentito all'utente la modifica di tali valori.



4. PANNELLO “CONNETTI”

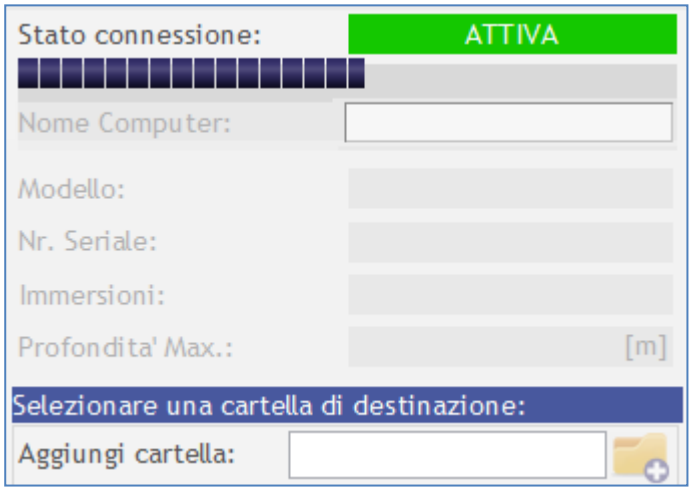
Il pannello *“Connetti”* permette il download dei dati di immersione registrati sul computer desktop e completa l’analisi di ulteriori dati altrimenti non disponibili sull’unità subacquea.

Prima di procedere con lo scaricamento connettere l’interfaccia di connessione ad una porta USB del PC.

Leonardo/Giotto

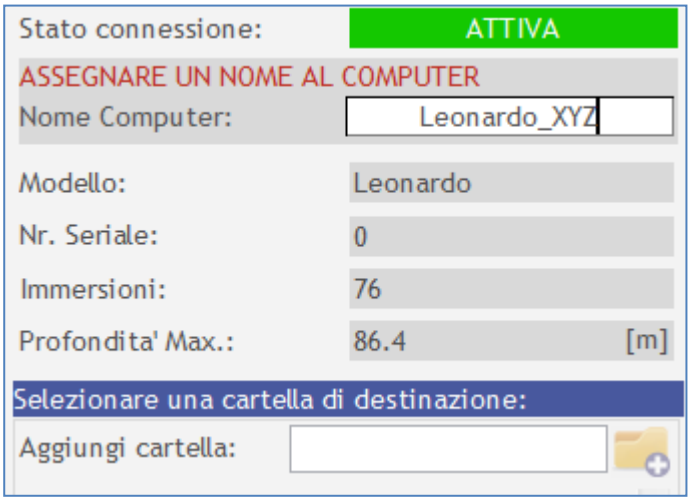
Newton/Drake

Ad interfaccia collegata è necessario impostare il computer nella modalità *“PC Link”* (vedi manuale del modello) e posizionare opportunamente l’orologio sull’interfaccia.

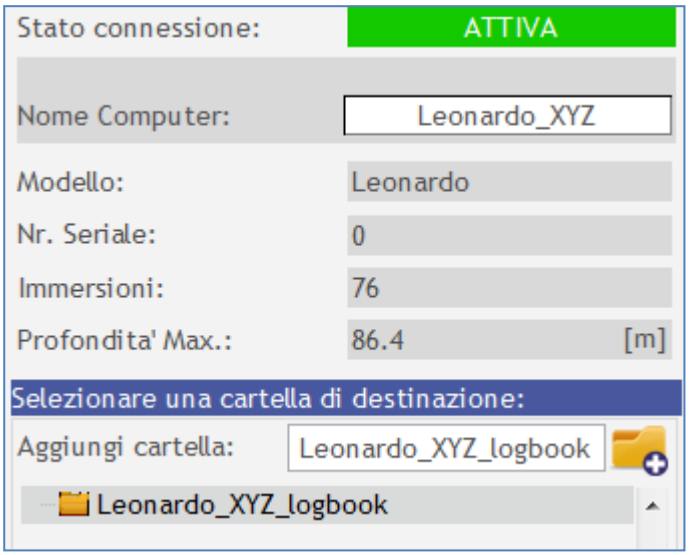


La pagina *“Connetti”* passa dallo stato di connessione “Non Attiva” (rosso) ad “Attiva” (verde) ed una barra mostra lo stato di avanzamento della connessione.

A connessione completata se il computer è già stato registrato dall’applicazione compaiono i dettagli e l’elenco delle eventuali cartelle memorizzate per il dispositivo corrente. Se il computer invece non è stato ancora registrato il campo “Nome computer” consente di assegnare un nome al dispositivo i cui dettagli quali modello e numero seriale sono automaticamente compilati in base ai dati scaricati dall’orologio.

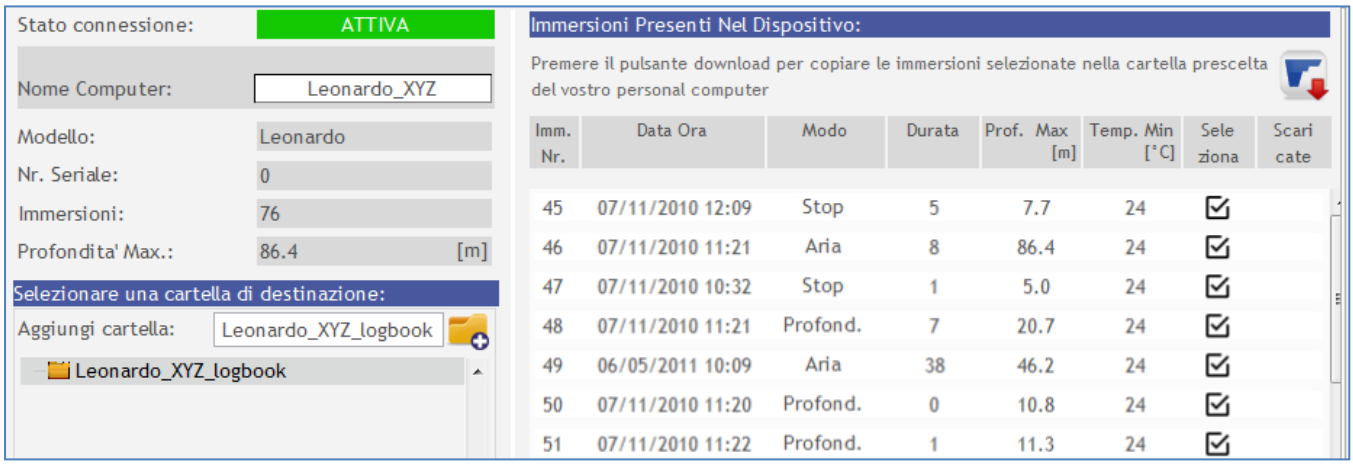


Una volta confermato il nome del computer occorre, definire una cartella di destinazione in cui saranno scaricate le immersioni. L'applicazione imposta il nome di una cartella predefinita e composta da *"nome computer_logbook"*. E' possibile modificare tale impostazione indicando il nome di cartella desiderato.



Premendo sul pulsante la cartella viene aggiunta al database del dispositivo registrato (computer → cartella).

A questo punto alla destra del pannello compare la lista delle immersioni presenti nel dispositivo, così composta:



Le immersioni sono ordinate per numero e vi sono i seguenti dettagli: data ed ora di immersione, modo (che varia in base al modello) e durata (min), profondità massima, temperatura minima.

In automatico tutte le immersioni sono selezionate, ma operando sulla casella *"Seleziona"* è possibile gestire l'esclusione di alcune, da memorizzare per esempio in una altra cartella.

Il pulsante avvia lo scaricamento delle immersioni selezionate nella cartella prescelta. Tale cartella come eventuali altre cartelle precedentemente create mostreranno la casella *"Seleziona"* disattivata per le immersioni già contenute al proprio interno. Il percorso archivio (paragrafo 2.2) e la lista delle immersioni (paragrafo 2.3) saranno aggiornate di conseguenza.

5. PANNELLO “IMPOSTAZIONI”

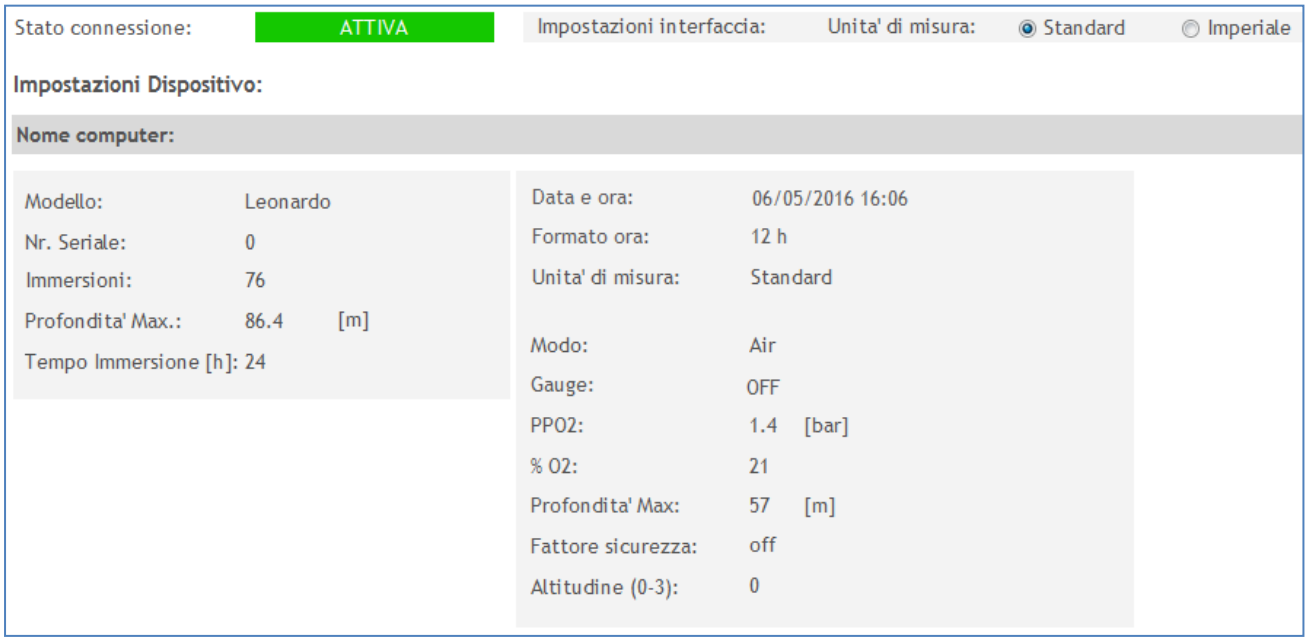
Il pannello *“Impostazioni”* in base al modello dell’orologio connesso, permette di visualizzare/modificare le configurazioni correnti del dispositivo.

I contenuti sono differenti in base al modello registrato: per i computer *Leonardo, Giotto e Newton* è concessa soltanto la consultazione dei parametri, mentre per il modello *Drake* è possibile anche la modifica degli stessi.

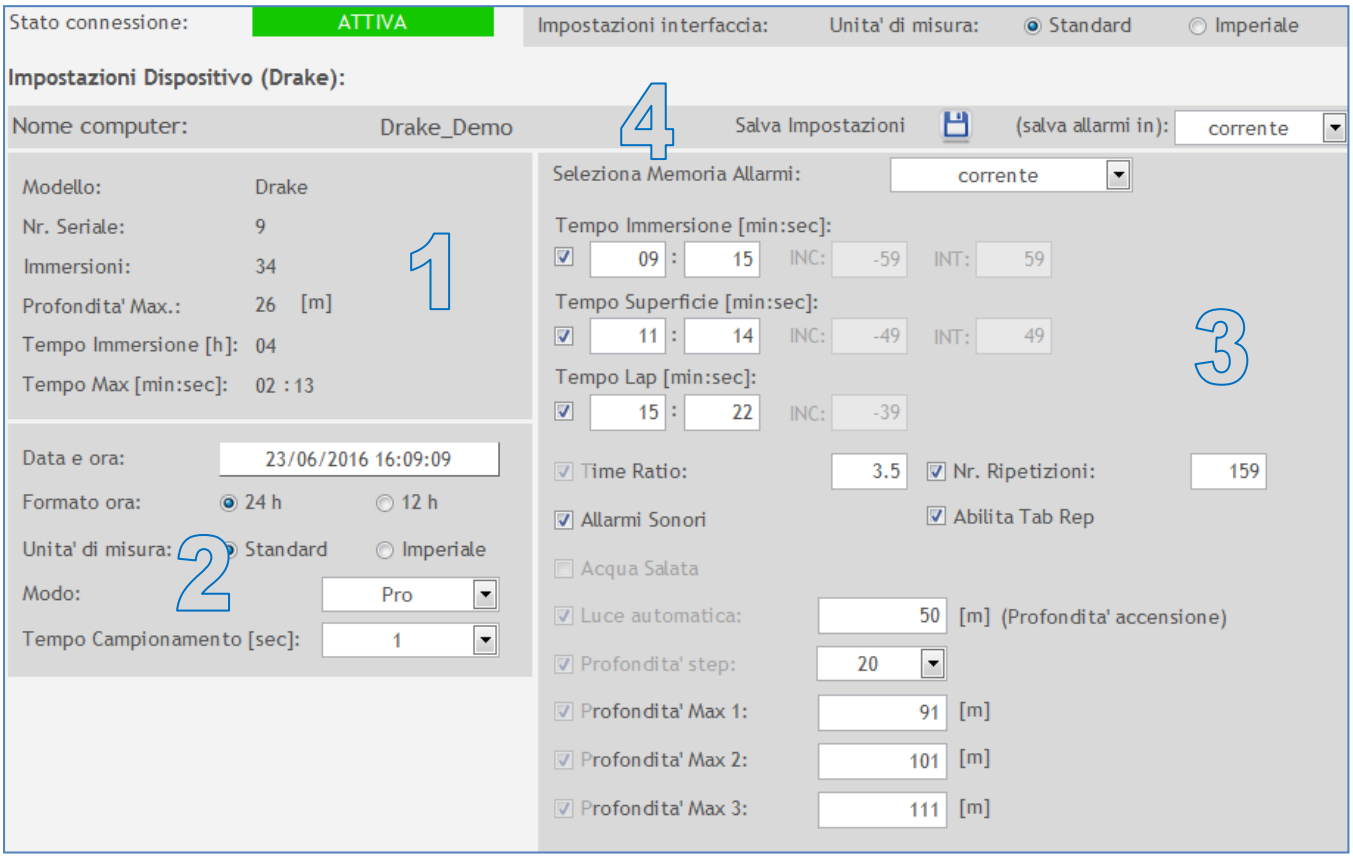
E’ inoltre presente una sezione in cui impostare l’unità di misura dell’applicativo (come descritto nel paragrafo delle impostazioni generali 1.2)

Come avviene per il pannello *“Connetti”* (capitolo 4), è necessario prima collegare l’interfaccia del dispositivo ad una porta USB, poi impostare lo strumento nella modalità *“PC Link”* e quindi appoggiarlo /agganciarlo all'interfaccia.

Se si tratta di un modello *Leonardo, Giotto e Newton* saranno visualizzati i parametri correnti del computer, come mostra la figura. Per avere dettagli sui contenuti occorre consultare i rispettivi manuali.



Se si tratta di un modello *Drake* saranno resi disponibili sia per la consultazione che per la modifica i parametri presenti nella figura seguente. Per avere dettagli sull’operatività di ciascun parametro è necessario consultare il manuale del computer.



5.1. Dati generali del computer

In questa sezione sono mostrati i parametri generali del dispositivo che non sono modificabili quali il modello, il numero seriale, il numero delle immersioni e la profondità massima raggiunta [m/ft]. Il tempo totale di immersione è espresso in ore [h], mentre la durata dell'immersione massima è espresso in minuti e secondi [min:sec].

5.2. Parametri di sistema

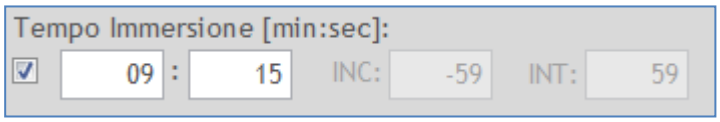
In questa sezione sono raggruppati alcuni parametri di carattere generale, tutti modificabili. La data e l'ora sono desunte dall'orologio del PC mentre il formato dell'ora (12h/24h), l'unità di misura (Standard o Imperiale), il modo o programma (Free, Pro, Static e Dynamic) ed il tempo di campionamento [sec] devono essere impostate manualmente.

La scelta di un *"Modo"* differente da quello caricato all'atto della connessione al computer, comporta l'aggiornamento di tutti i parametri di sistema e degli allarmi in quanto specifici del programma di apnea stesso.

5.3. Allarmi

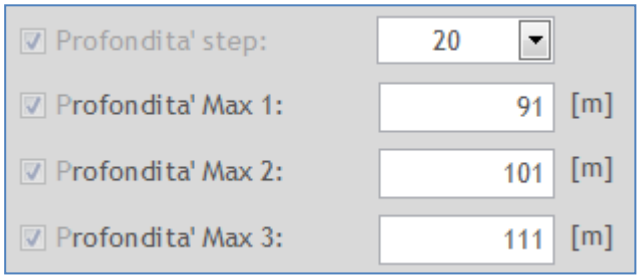
Il modello *"Drake"* per ogni programma (Free, Pro, Static e Dynamic) scelto nella sezione 5.2, possiede 9 memorie di configurazione allarmi più la configurazione allarmi al momento utilizzata e denominata "corrente". E' possibile selezionare una memoria andando ad intervenire sulla lista di selezione relativa

Il contenuto della sezione allarmi e le varie abilitazioni dipendono dal modo o programma impostato e quindi è necessario prima di intervenire con delle modifiche, avere già consultato a riguardo il manuale del computer.



Ciascun allarme è attivabile attraverso la casella di selezione relativa e, per quanto riguarda i tempi, è necessario impostare il dato in minuti e secondi, mentre i valori di "INC" (incremento) ed "INT" (intervallo), qualora disponibili, sono espressi in secondi.

Tutti gli altri parametri sono impostabili digitando direttamente i valori numerici in un intervallo conpreso tra un massimo ed un minimo (questo vale ad esempio per le *"Profondità Max"*) oppure scegliendo tra gli elementi già definiti di un menù a tendina. (come la *"Profondità Step"*).



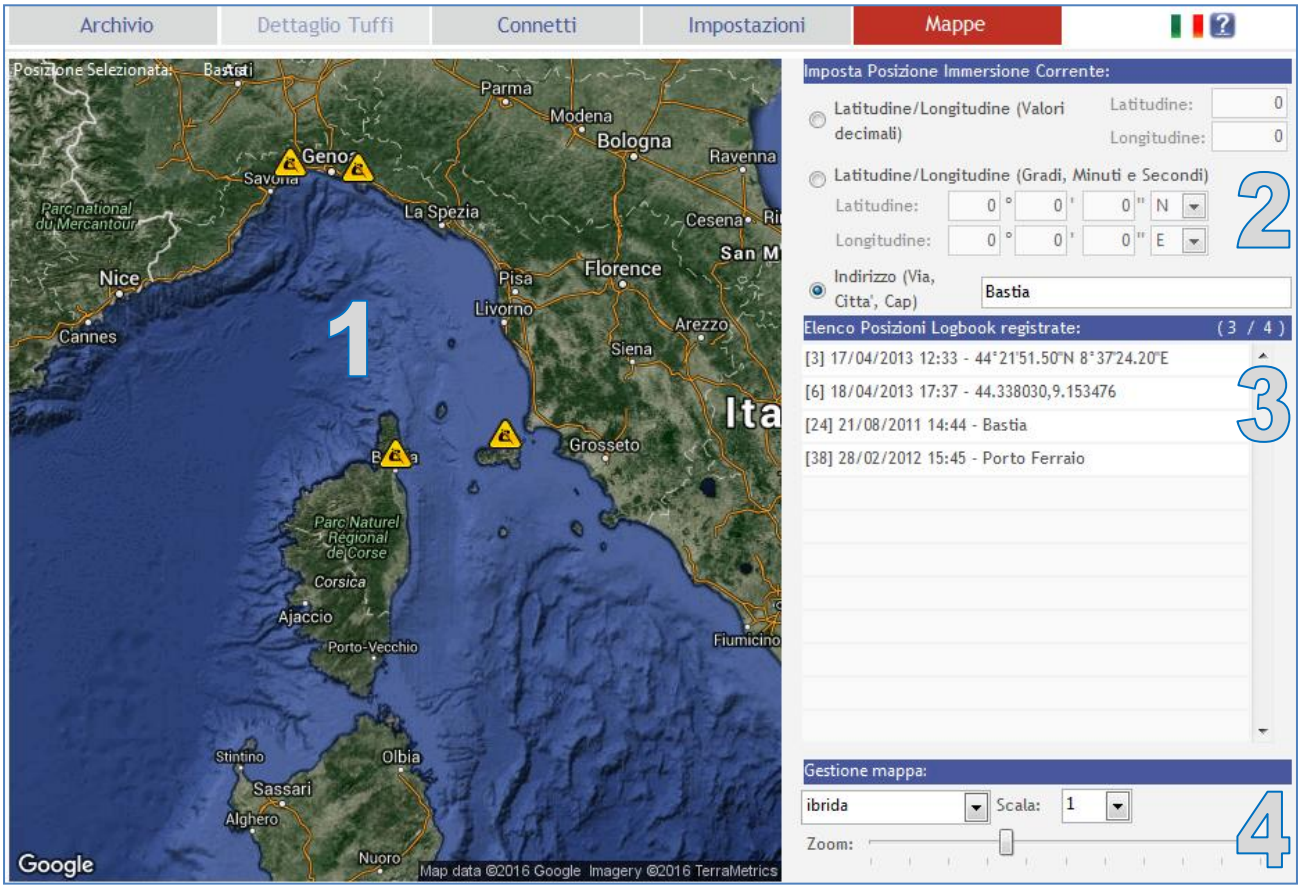
5.4. Salvataggio

La configurazione corrente dei *"Parametri di sistema"* (paragrafo 5.2) e della configurazione *"Allarmi"* (paragrafo 5.3) possono essere salvate nel dispositivo attraverso il pulsante *"Salva impostazioni"*.

In particolare per quanto concerne la configurazione attuale degli allarmi è possibile memorizzarla nella memoria desiderata, in base alla scelta operata con il menù a tendina *"(salva allarmi in)"*.

6. PANNELLO “MAPPE”

Il pannello *“Mappe”* permette di definire geograficamente il punto in cui è stata effettuata l’immersione selezionata.



6.1. Mappa

E’ la riproduzione della mappa generata con *“Google Maps”* in cui sono visualizzate le posizioni registrate delle immersioni della cartella corrente. Regolando lo zoom nella sezione 6.4 è possibile visualizzare le immersioni vicine, come mostrato nell’esempio.

6.2. Imposta posizione immersione corrente

L’immersione corrente è selezionabile dall'elenco *“Immersioni”* (paragrafo 2.3) oppure facendo “doppio click” su un elemento della lista posizioni registrate della sezione 6.3.

La coordinata geografica (GPS) dell'immersione è impostabile in una delle seguenti modalità:

- *Latitudine/Longitudine (Valori decimali)*: impostando una coppia di valori numerici a 6 decimali, corrispondenti ai gradi decimali (DD). Ad esempio le coordinate della Cressi Sub sono Latitudine = *44.449028* *Longitudine* = *8.993990*. ATTENZIONE : potrebbe essere necessario utilizzare la virgola al posto del punto (es Latitudine = *44,449028)* a seconda delle impostazioni del sistema operativo.

- *Latitudine/Longitudine (Gradi, Minuti e Secondi)*: impostando i tre valori numerici (DMS) corrispondenti ai gradi (°), minuti (‘) e secondi (“) in base sessagesimale più l'indicazione degli emisferi N(nord)/S(sud) per la latitudine e E(est)/O(ovest) per la longitudine. Ad esempio le coordinate della Cressi Sub sono Latitudine = *44°26'56.4"N e Longitudine = 8°59'38.6"E”* ATTENZIONE : potrebbe essere necessario utilizzare la virgola al posto del punto (es Latitudine = *44°26'56,4"N)* a seconda delle impostazioni del sistema operativo.

- *Indirizzo (Via, Città e Cap)*: qui è possibile impostare un indirizzo completo, oppure una località. Ad esempio Cressi Sub è “*Via Gelasio Adamoli, 501 - 16133 Genova”*

6.3. Elenco Posizioni Logbook registrate

L'elenco delle Posizioni consente di visualizzare la lista delle immersioni del “logbook” corrente e di visualizzare quelle tra esse che hanno già una posizione impostata. Agendo con il “doppio click” è possibile cambiare l'immersione corrente e impostare nuove coordinate.

6.4. Gestione mappa

In questa sezione è possibile gestire:

- il tipo di mappa da visualizzare, scegliendo tra carta stradale, satellite, terreno ed ibrida

- la scala da applicare alla mappa: 1 = normale, 2 = ingrandita

- lo zoom che agisce sulla mappa andando a ridurre od ingrandire la mappa visualizzata. Superato il limite massimo è possibile applicare il valore 2 alla scala per inrgrandire ulteriormente